**Fundamentos de Programación (ST0242)**

***Taller número 1***

*La respuesta a este taller se debe enviar por Eafit Interactiva. La fecha y hora límites son los definidos en Eafit Interactiva. El taller debe ser desarrollado de manera individual.*

*Las respuestas a los ejercicios 1 al 5 se presentan en un archivo llamado taller1.txt. Las respuestas a los ejercicios 6 en adelante se incluyen en un archivo llamado Taller1.java, que contiene una clase llamada Taller1 y varios métodos, siguiendo el siguiente ejemplo:*

/\*\*

\* Soluciones al taller 1.

\*

\* @author Pepito Pérez

\* @version Enero de 2018

\*/

public class Taller1

{

   public static void punto7() {

       System.out.println("Hola, ¿cómo estás?");

   }

   public static void main(String [] args) {

       punto7();

   }

}

1. Cuáles de los siguientes son identificadores válidos en Java (si o no y explique):
2. class
3. contadorInstancias
4. XYZ
5. if
6. acum\_of\_shots
7. Z5
8. Escriba las instrucciones en Java que producen la siguiente salida:

This is a test of your  
   knowledge of "quotes" used  
   in 'string literals.'  
You're bound to "get it right" if you read the section on  
'' quotes. ''

1. Identifique 4 errores en el siguiente programa:

public class Errores  
{  
    public static void main(string [] args) {  
        System.out.println("Hola amiga:")  
        System.out.println("Bienvenida al curso);  
      
}

1. Qué salida produce el siguiente programa:

public class Methods  
{  
    public static void primero() {  
        System.out.println("En el primer método");  
    }  
  
    public static void segundo() {  
        primero();  
        System.out.println("En el segundo método");  
    }  
  
    public static void tercero() {  
        primero();  
        System.out.println("En el tercer método");  
        segundo();  
    }  
  
    public static void main() {  
        tercero();  
        segundo();  
        primero();  
    }  
}

1. El siguiente programa es correcto para Java. Pero es difícil de entender para un humano por la falta de indentación y la falta de comentarios. Formatee el programa y agregue un comentario en el encabezado:

public class Indentar  
{  
    public   
static void main(String   
[] args) { System.out.println("Los programas pueden ser");  
System.out.println(  
"fáciles o difíciles de leer,"  
);System.out.println("dependiendo del programador.");  
System.out.println  
("Deberían ser fáciles de leer");  
System.out.println("Para todos, incluido el programador");  
}}

1. Escriba un programa en Java que se llama FigurasDeEstrellas y genere la siguiente salida. Use métodos estáticos para eliminar la redundancia en su solución:

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\* \*

 \*

\* \*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\* \*

 \*

\* \*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

 \*

 \*

 \*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\* \*

 \*

\* \*

1. Escriba un programa que escriba la siguiente línea 243 veces (notar que 243 es 3 elevado a la 5):

Llamar métodos es un concepto poderoso.

No debe escribir un programa que use 243 líneas de código; use métodos para acortar el programa. ¿Cuál es el programa más corto que puede escribir usando solamente el material de este capítulo (no se pueden utilizar ciclos)?

**Código de Ética**

* Usted puede conversar con sus compañeros acerca de los enfoques que cada uno está utilizando para la tarea, pero NO se debe mirar el código de sus compañeros y mucho menos usarlo como parte de su tarea.
* No debe aceptar que otra persona (compañero, tío, amigo, novia, primo hermano del mocho) “le ayude” escribiendo parte del código de su tarea.
* Copiar código de un compañero constituye un fraude. Para mayor información, mirar el reglamento académico de EAFIT:
  + <http://www.eafit.edu.co/institucional/reglamentos/Paginas/reglamento-academico-pregrado.aspx>
  + <http://www.eafit.edu.co/institucional/reglamentos/Documents/pregrado/regimen-disciplinario/cap1.pdf>